



Instruktion



Starta upp Simtarget II

(Skjutsimulator)



Innehållsförteckning

1. Inledning	3
2. Koppla ihop	3
3. Starta systemet	3
4. Kalibrera systemet	4
5. Kontaktinformation	5
6. Ytterligare information	5

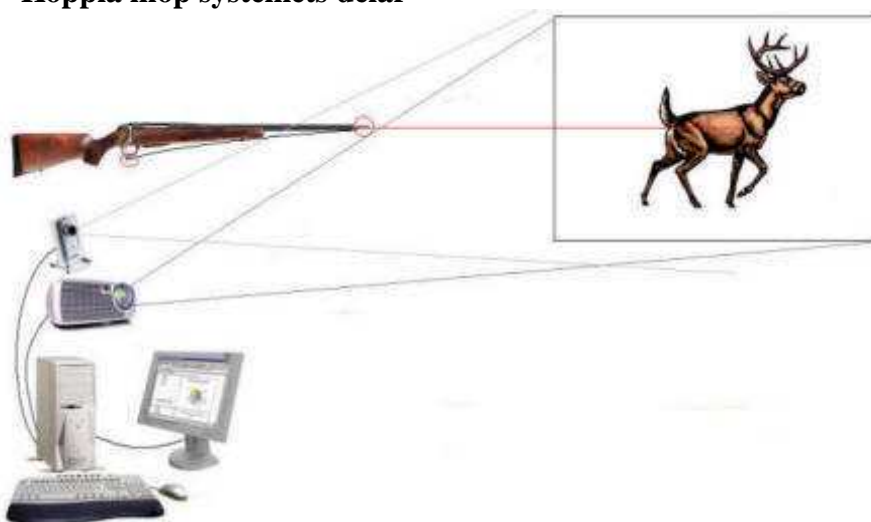


1. Inledning

Denna manual beskriver kort hur du kopplar ihop och startar skjutsimulatorens Simtarget II.

2. Koppla ihop

2.1. Koppla ihop systemets delar



1. Anslut kamerans USB 2.0 kontakt till ett ledigt USB 2.0 uttag på datorn.
2. Koppla in ljudanläggningen till datorns ljudutgång.
3. Anslut projektorn till datorns bildskärmsuttag.
Slå igång bildskärmsuttaget (*tryck Alt-F4 ,Alt-F10 eller ...*) så att dataskärmens bild visas genom projektorn.

3. Starta systemet

3.1. Starta programmet

1. Starta "LaserTracer" genom att dubbelklicka på ikonen.



Eller välj Start – Alla program – Simtarget II - LaserTracer

2. Grundkalibrera systemet (*se kapitel längre fram i detta dokument*).

*Grundkalibrering behöver bara göras vid installation av systemet.
Om projektor, kamera, avstånd eller projektyta ändrats, så behöver systemet givetvis kalibreras om.*

3. Starta "Simtarget" genom att dubbelklicka på ikonen.



4. Klart



4. Kalibrera systemet

4.1. Programmet LaserTracer

LaserTracer är det program som sköter kameran och bildbehandlingen.

Det finns 5 flikar att välja mellan:

- "Adjust camera"
- "Calibrate system"
- "Logg"
- "Calibrate gun for external"
- "Com Settings"

Innan skjutsimulatoren kan användas för första gången eller efter flytt av kamera och/eller projektor behöver kameran kalibreras.

- **Manuell Maskering:** Med hjälp av maskeringen skall/kan man avskärma t.ex. störande ljus som ligger utanför den projicerade ytan.

Flik: "Adjust camera"

- **Exposure:** (*Exponeringstid*) Fungerar som finjustering av ljusintensiteten.
- **Gain:** (*Förstärkning*) Fungerar som grovjustering av ljusintensiteten.
- **Live:** Visar kamerans livebild.
- **Shootmode:** Skjutläge, automatisk ljuskompensering aktiverad och LaserTracer levererar skott till Simtarget.
- **Settings:** Öppnar inställningsfönstret.
- **Delay between shoots:** (*Fördröjning mellan skott*) Minsta tid mellan två skott, detta för att förhindra dubbelskott (100 motsvarar 1 sekund).

Flik: "Calibrate system"

- **Calibrate screen 1:** Kalibrera systemet mot projicerade bilden.
- **View pattern:** Visa mönster på projicerade bilden.

4.2. Kalibrerar systemet

Kontrollera att filtret eller lock inte är monterat på kamerans objektiv, om så är fallet avlägsna detta. Kontrollera även att slutaren är öppen i kamerans objektiv.

- Starta programmet LaserTracer och välj **fliken "Adjust camera"**.
 1. Välj läge "Live". Justera kameran så att hela den projicerade ytan syns på live bilden i LaserTracer.
 2. Välj läge "Shootmode" – LaserTracer justerar nu Exponeringstid och Förstärkning till rätt nivå.
 3. Byt till läge "Live".
 4. Ställ "Exposure" (*Exponeringstid*) till MAX, genom att dra den till höger.
 5. Ställ "Gain" (*Förstärkning*) så att en klar och tydlig bild av den projicerade ytan syns, det skall vara en ganska **ljus** bild.



- Byt till fliken ”Calibrate system”.

1. Klicka på knappen ”Calibrate screen 1”. LaserTracer kommer nu att projicera ett ruttmönster på projektionssytan och läsa in ljusförhållandena.
2. Kontrollera att LaserTracer rapporterar ”Klar” i meddelandefönstret till vänster om Kalibrera knappen.

Om LaserTracer ej rapporterar ”Klar” så justera Gain (förstärkningen) och/eller kameraobjektivets bländare och försök igen.

Under fliken ”Adjust camera” har läge ”Shootmode” valts och LaserTracer har justerat Exposure och Gain till rätt nivå.

- Klart! Skjutsimulatorens Simtarget kan nu startas.

5. Kontaktinformation

www.simtarget.com	
Tele: +46 (0)8-38 04 75 E-post: info@simtarget.com	Simtarget AB Box 6106 175 06 Järfälla

6. Ytterligare information

www.simtarget.com

Simtarget på Internet.

www.simtarget.com/support

Support för Simtarget.

6.1. Manualer

www.simtarget.com/manual

Här kan du hämta manualer för Simtarget.

Tips – Kontrollera om det finns en nyare version av denna manual på Internet.